



REGLEMENT TECHNIQUE COUPE DE France SCALEAUTO 2016

1 - Type de Voiture

La Coupe de France SCALEAUTO 2016 se fera avec tous les modèle G.T.
1/32.



1/32 Scaleauto
CB Spyder GT2R
24h LM 2007 #85
Spyker Squadron BV SC-8026

SPYKER



1/32 Scaleauto
HSV-010 Super GT
JGTC 2010 Presentation
Raybrig SC-8012

HSV-010 Super GT



BMW Z4 GT3



1/32 Scaleauto
Mercedes Benz SLS AMG GT3
Laureus Special Edition
SC-8019

Mercedes SLS GT3

2 - Carrosserie :

2-1 La Carrosserie doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée.

2-2 L'ensemble de la carrosserie sur l'extérieur doit être recouvert d'une couche uniforme de peinture : pas de surépaisseur. Pas de décoration d'origine. Cependant il est toléré de laisser dans sa peinture d'origine des petites parties telles que l'aileron ou les spoilers.

- 2-3 Tous les vitrages (cockpit, phares) doivent rester transparents.
- 2-4 Le nom (ou pseudo) de l'équipe doit figurer sur chaque côté de la voiture (bas de caisse) ou sur l'aileron
- 2-5 Il est conseillé de coller légèrement les différentes parties de la carrosserie, afin d'éviter d'en perdre des pièces.
- 2-6 Il est autorisé de laisser un jeu entre la carrosserie et le châssis, en ne serrant pas complètement les vis, mais attention en aucun cas la voiture doit perdre une vis sur la piste sous peine de pénalité. Les vis sont libres.
- 2-7 Il est autorisé de renforcer les puits des vis de la carrosserie avec un fin tube en matériau léger (non métallique) ou avec un léger cercle de colle.
- 2-8 Du début à la fin de la course, la voiture devra être complète, c'est à dire que si Le pare-brise, le poste de pilotage, le pilote complet, l'intérieur de la voiture et les ailerons éventuels devront être obligatoirement présents durant la totalité de la course. Ces pièces perdues pendant la course devront être recollées pendant la course dans les 5 minutes. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée..
- 2-9 Poids Minimum de la carrosserie sans les vis:

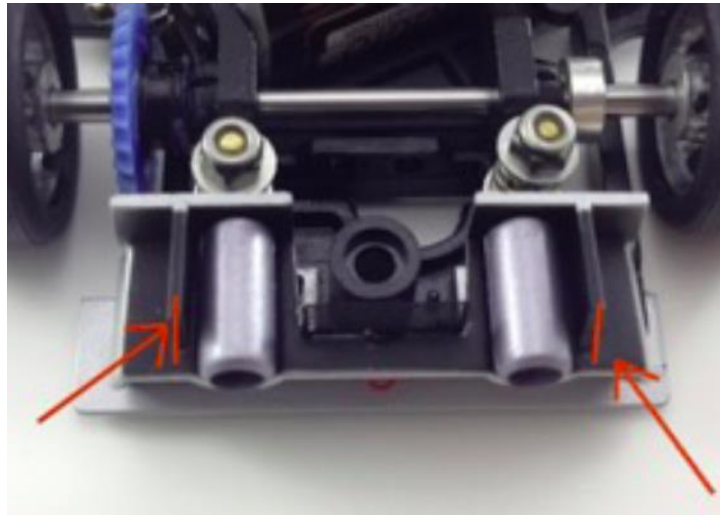
**15 gr, sans les vis mais avec les petites bagues bronze.
Si la carrosserie est trop légère au contrôle technique, lest obligatoire dans la carrosserie au point le plus haut.**

- 2-10 Intérieur d'origine obligatoire
- 2-11 La carrosserie doit être fixée au châssis avec les trous et support du fabricant.
- 2-12 Il est autorisé de rouler avec une décoration du commerce.

3 - Châssis :

- 3-1 Tous les châssis scaleauto 1/32 existant ou ayant existé s'adaptant sur les voitures GT 1/32 sont autorisés,
- 3-2 Sous chaque châssis doit être noté le nom du pilote au marqueur blanc indélébile.
- 3-3 Aucune modification possible du châssis, aucune usure ou déformation. Il doit être plat.
- 3-4 Le châssis doit être complet, sauf l'aimant et la pièce qui le maintient

3-5 Sur la Spyker et sur le premier châssis existant, le diffuseur arrière peut être limé afin de faciliter le tilting de la carrosserie.



4 - Support Moteur :

Support moteur anglewinder Scaleauto **SC-6521B** ou **SC-6524** noire obligatoire, ou autre modèle qui sortiront entre-temps. Aucune Modification Possible

5 - Suspensions :

Suspension interdite

6 - Axes et Paliers :

6-1 Axe d'origine

6-2 Palier d'origine, possibilité de les coller

6-3 Aucune modification du châssis ou support moteur pour monter les paliers et axe n'est autorisée.

6-4 Possibilité d'utiliser des stoppers, marque libre.

7 - Moteur :

Moteur Scaleauto fournis par l'organisation en cage longue, fournis sans pignon.

8 - Transmission :

8-1 Couronne d'origine ou slot it en 26D alu ou plastique. Aucune modification possible

8-2 Pignon 12D en laiton d'une marque de slot. Aucune modification possible

9 - Jantes et Inserts :

9-1 Jantes avant d'origine

9-2 Jantes arrière d'origine

9-3 Insert Obligatoire, ils doivent être collés

9-4 Les inserts sont Obligatoires au départ, si une équipe perd un insert, elle n'est pas obligée de le remettre en place.

10 - Pneus Avant :

10-1 Pneus Avant Obligatoire en caoutchouc de la marque d'une marque de slot racing.

10-2 Les pneus doivent recouvrir entièrement les jantes avant.

10-3 Les roues avant doivent toucher le marbre lors du contrôle technique

10-4 Les pneus avant ne doivent avoir aucun traitement ni vernis.

11 - Pneus Arrière :

11-1 Les pneus arrière seront fournis par l'organisation de la course, ref : SC-4735

11-2 Les pneus ne peuvent pas être collés sur les jantes

12 - Guide :

12-1 Guide Scaleauto obligatoire, tout type 1/32 sauf les bois.

12-2 Entretoises NSR ou autres sont autorisés, celles ci permettent d'ajuster la hauteur du guide par rapport à la profondeur de la piste.

Ref : 4818, 4819,4820

12-3 Il est possible de diminuer l'épaisseur du guide.

13- Câbles d'alimentation Moteur :

13-1: Fils d'alimentation libre, mais d'une marque de slot au 1/32

13-2: En aucun cas, ils doivent empêcher le mouvement de l'axe avant qui doit rester entièrement libre.

13-3 ils peuvent être fixé au châssis avec du tape ou de la colle.

14 - Tresses :

14-1 Libre sauf lamelle MB Slot

14-2 Interdiction de souder les tresses aux œillets (libre également)

15 - Visserie :

15-1: Visserie libre sur le support moteur et sur la carrosserie, mais d'une marque de slot 1/32

15-2: Il est possible de ne pas serrer à fond les vis de support moteur et de carrosserie.

16 - Aimant :

INTERDIT

17 - Lest :

INTERDIT, **si la voiture est trop légère, lest obligatoire dans la carrosserie au point le plus haut.**

18 - Voies Avant et Arrière :

18-1 Voie Avant Maximum: Ne doit pas dépasser de la carrosserie

18-2 Voie Arrière Maximum : Ne doit pas dépasser de la carrosserie

18-3 Des rondelles peuvent être places sur l'axe avant et arrière pour caler ces derniers ou élargir les voies au maximum.

18-4 L'utilisation des stopper n'est pas obligatoire mais fortement conseiller sur l'axe arrière.

19 - Tension d'Alimentation :

+12 volts, toutefois l'organisation se réserve le droit de modifier cette tension si la piste n'y est pas adaptée

20 – Poids Mini de la voiture : Pas de poids Mini

**TOUT CE QUI N'EST PAS INSCRIT DE CE
REGLEMENT EST INTERDIT**