



## Coupe France SCALEAUTO 2016

### 1<sup>er</sup> manche CF FFVRC

Règlement sportif de la Coupe de France Scaleauto 2016

#### 1 GENERAL

1.1 Slot Pro Organisation, Scaleauto et le club Association Slot Alpin, organisent la Course analogique pour voitures électriques (1/32e) intitulée : **Coupe de France SCALEAUTO 2016**

1.2 Cette Coupe de France se déroule sur 1 week end durant l'année 2016 , les 13-14 & 15 Mai 2016.

Adresse:

**Salle des Fêtes  
26410 Chatillon en Diois**

1.3 Lors de ce week end, il y aura 1 course, sur 2 jours:

1.4 La durée totale de chaque course pour chaque équipe:

16 segments sur 2 jours, la durée des segments vous sera indiquée la semaine avant la course, cela dépend du nombre d'équipe.

1.5 Seront admises aux départs les voitures correspondant en tous points aux règlements techniques de la Coupe de France SCALEAUTO

1.6 Le présent règlement devra être respecté par tous. Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.

1.7 En cas de litige au niveau du règlement, seul le directeur technique de la Coupe de France SCALEAUTO pourra prendre une décision définitive

1.8 Le Comité de Direction de Course est seul juge. Ses décisions seront

sans appel.

1.9 L'équipe vainqueur de la Coupe de France SCALEAUTO 2015, est celle qui aura cumulé le plus de point sur tout le week end.

1.10 Les équipes devront être composées de 2 pilotes, ni plus, ni moins.

1.11 Les pilotes de chaque équipe devront rouler chacun leur tour sur les voies de roulage. Ce qui signifie que les voies dite "OUT" ne comptent pas pour une rotation.

1.12 Les Pilotes de chaque equipe devront avoir exactement le meme nombre de segment. Une verification aura lieu le dimanche soir.

## 2 LES CIRCUITS

2.1 Sur le week end, Les circuit sont composés de 8 voies, montés en miroir opposé avec une zone de pit stop

2.2 Les concurrents ne peuvent en aucun cas modifier le circuit ou intervenir pour améliorer la qualité des rails métalliques ou l'adhérence de la partie plastique. L'équipe technique est seule autorisée à intervenir sur la piste.

## 3 Départ:

3.1 Les voitures seront mises en place sur la grille par la direction de course de la première à la dernière position

3.2 Pour la première Coupe de France, les voitures seront installées suivant la position du pilote dans la liste d'inscription.

3.3 Dès la seconde année, le depart se fera par rapport au classement l'année précédente pour les 10 premiers.

## **3.5 Avant le depart un warm up de 1 minute pour chaque équipe**

## 4 Intervention sur la voiture :

4.1 Durant toute la durée de la course, seule la direction de course et ramasseurs peuvent toucher les voitures sur la piste.

4.2 Durant la course en cas de changement de pieces non grave ou entretien, l'action se fera exclusivement sur la table technique, une seule personne peut intervenir sur la voiture. Soit le pilote lui même soit son coéquipier.

4.2.1 Le mécano peut intervenir seulement si, il n'est pas en poste de ramassage. C'est à dire que le mécano doit être libre de toute action pour pouvoir intervenir sur la voiture.

4.2.2 Si le Mécano est en poste de ramassage, il doit trouver un remplacement parmi tous les autres pilotes présent. **En aucun cas il devra laisser son poste de ramassage libre.**

4.3 Toute reprise de piste se fait par la voie de Pit Stop et à l'emplacement prévue pour l'équipe.

4.4 Durant les essais libres, les arrêts se font obligatoirement dans la zone pit Stop.

4.5 Aucune intervention n'est possible sur la voiture durant les intersegments.

4.6 Aucune intervention n'est possible sur la voiture quand celle ci est sur une des voies entre 17 et 32.

## 5: Les postes de Ramassages:

5-1 A l'arrivée de chaque pilote, une enveloppe leur sera remis, ou les postes de ramassages seront indiqués.

5-2 Dans cette enveloppe sera indiqué les tours et les postes de ramassages pour chaque pilote et pour chaque segment de tout le week end.

5-3 En cas d'absence à son poste de ramassage en depart d'un segment, une pénalité sera automatiquement (aucun avertissement, 5 tours par minute d'absence entamée) attribuée. Mais le depart ne se fera pas sans un manqué de ramasseur. La course devra attendre que les ramasseurs soient au complet.

5-4 Aucun remplacement par une tierce personne ne sera accepté. (sauf cas exceptionnel validé par le directeur de course, et ce un segment avant, ou en course pour une reparation d'une voiture)

## 6 CONTROLE TECHNIQUE

6.1 Le contrôle technique sera effectué par un collège de commissaires de la Coupe de France Scaleauto  
Toutes les décisions seront prises collégialement à la majorité simple des voix.

6.2 Afin de pouvoir réaliser le contrôle technique suivant l'horaire prévu, nous demandons aux pilotes de respecter attentivement les deux articles suivants, et donc de bien s'organiser.

6.3 Les pilotes ou mécano se présenteront spontanément au contrôle technique suivant un horaire qui sera transmis aux pilotes le vendredi lors des essais. Pénalités en cas de retard au contrôle technique : 2 tours par minute de retard.

6-4 L'équipe aura 15 minutes pour présenter sa voiture, monter le moteur et les pneus, revisser la carrosserie. Pénalités en cas de dépassement de ce délai dû l'équipe : 2 tours par minute de retard.

6.5 L'équipe choisira au hasard, un moteur de l'organisation et l'installera dans la voiture à la table technique. Il recevra un train de pneus qu'il montera sur la voiture.

6.6 Les pièces de rechange doivent être présentées au contrôle technique, celles ci seront mesurées et pesées. Ces pièces resteront durant tout le temps du week end à la table technique.

6.7 Un Pilote présentant au contrôle technique une voiture ne répondant pas à minimum 3 critères du règlement technique sera pénalisée de 20 tours.

6.8 Dès la fin de la vérification technique de la voiture engagée, celle-ci, ainsi que les pièces de réserve, seront mises en parc fermé (boîte attribuée à chaque pilote qui reste en permanence à la table technique). Seuls les commissaires de piste et le directeur de course ont le droit de toucher aux voitures pour les positionner sur la grille de départ.

## 7 Classement

7.1 Le classement sera établi en fonction du nombre de tours effectués par les équipes en tenant compte des pénalités éventuelles.

7.2 Un classement officiel est publié à la fin de chaque segment, sur les écrans disposés tout autour de la piste.

7.3 Toute réclamation doit être faite auprès de la Direction de Course 5 minutes maximum après la publication officielle d'un classement.

7.4 Lors de ce week end il y aura 1 classement: Par équipe

7.5 A la fin du week end, il y sera délivré 1 titre Coupe de France SCALEAUTO.

7.6 Chaque pilote FFVRC se verra attribuer des points en fonction de son résultat. Ces points serviront au classement du CF SLOT FFVRC 2016.

## 8 INTERRUPTIONS

8.1 L'organisateur peut être amené à stopper la course pour différentes raisons. Les interruptions seront alors signalées par le panneau lumineux PACE-CAR.

8.2 Le Directeur de Course est le seul autorisé à stopper la course.

8.3 En cas d'interruption, le temps sera décompté de la durée de course

## 9 TECHNIQUE PISTE

13.1 Le voltage appliqué aux essais et en course est de +/- 12volts.

13.2 L'alimentation est fournie avec frein. Régulation de la tension positive.

## 10 POIGNEES

Seules les poignées analogiques seront autorisées. Lors du contrôle technique, chaque pilote devra apporter sa ou ses poignées afin qu'elles soient contrôlées et validées par la direction de course.

## 11 VOITURES

11.1 La liste Complète des voitures autorisées est dans le règlement technique.

11.2 Toutes les voitures seront équipées d'un moteur fournis par l'organisation. Les références du moteur sont dans les règlements techniques.

Le moteur ne peut pas être ouvert et doit rester intacte.

Aucune manipulation ne peut être faite sur les moteurs à l'exception de la lubrification du palier de l'arbre de sortie. L'injection de produits dans le moteur est interdite. L'utilisation et même la possession dans la salle d'un appareil de magnétisation sont interdites.

si un pilote estime que son moteur est trop lent, il peut demander de contrôler la voiture au banc moteur (durant un intersegment et/ou quand la voiture est sur les voies entre 17 à 32, mais attention si le pilote décide de changer de moteur, il ne peut le faire qu'une course). Si la commission technique confirme que le moteur est trop lent, l'équipe peut demander un deuxième moteur et faire l'échange à la table technique.

Durant la course, si un pilote veut changer de moteur, il demande un 2ème moteur à l'organisation, change de moteur à la table technique et rend le 1er moteur à l'organisation.

En cas de besoin durant la course, un pilote pourra demander un 3ème moteur.

11.3 Les voitures doivent correspondre au règlement technique qui accompagne le règlement sportif.

11.4 L'organisation fournira gratuitement les pneus pour chaque course.

11.5 Pour le départ de la course, les voitures doivent être équipées des inserts de roue et de tous leurs accessoires à l'exception des rétroviseurs qui doivent être retirés, des essuie-glaces, des antennes et des disques de frein

qui ne sont pas obligatoires. En course, les petites pièces perdues (prises d'air, calandre, grilles, optiques de phare, essuie-glaces éventuels, antennes, inserts de roue) ne devront pas être refixées. Il est conseillé de coller ces pièces ainsi que les inserts de roue en utilisant un minimum de colle.

Un excès de colle sera refusé.

Le pare-brise, le poste de pilotage, le pilote complet, l'intérieur de la voiture et les ailerons éventuels devront être obligatoirement présents durant la totalité de la course. Ces pièces perdues pendant la course devront être recollées pendant la course dans les 5 minutes. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée.

11.6 La décoration est libre mais le N° devra être sur le capot et/ou toit ainsi que de chaque côté de la voiture. Le nom l'équipe devra être inscrit sur l'aileron. Sur le châssis il devra être noté le nom de l'équipe. Il est interdit de peindre les optiques de phares, et les vitres.

11.7 Les vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur doivent être présentes durant toute la course. En cas d'absence de vis ou de perte de vis sur le circuit, le pilote concerné se verra appliquer une pénalité de 20 tours. Si un puit de vis est cassé, il devra être recollé dans le segment, sauf constat d'impossibilité de réparation établi par la direction de course.

11.10 En cas de fraude détectée avant, pendant ou après la course, le pilote sera exclu du classement du week end. Il devra en outre rendre immédiatement la voiture conforme à la fiche technique et à ce règlement.

## 12 ENTRETIEN

12.1 Durant les essais, les interventions sur la voiture au bord du circuit sont interdites afin de ne pas gêner les autres pilotes.

12.2 En course, toute réparation, adjonction de produits, nettoyage de pneus, de tresses, etc. devront obligatoirement et uniquement être effectués à la table technique. Exception : un ramasseur d'une autre équipe peut rapidement redresser une tresse retournée ou remettre en place un pneu déjanté.

12.3 Toutes les pièces de rechange de chaque pilote devront se trouver dès la fin du contrôle technique et jusqu'à la fin de la course dans la boîte prévue à la table technique.

12.4 Seuls les produits fournis par l'organisation pourront être utilisés (produits fournis: voir fiche technique).

12.5 La voiture ne pourra être prise pour en entretien que dans la zone « Pit Stop ». Elle devra être replacée à cet endroit après l'entretien.

12.6 En cas de panne, la voiture peut être prise ailleurs. Elle sera alors replacée après réparation au Pit Stop.

12.7 En cas de non respect d'un des articles 12.1 à 12.6, la direction de course donnera des pénalités selon la gravité de l'infraction (10 tours, 20 tours, 50 tours, exclusion).

## 13 INSCRIPTIONS

13.1 La procédure d'inscription est communiquée à tous les pilotes sur le blog du slot tour à la rubrique "Fiche d'inscription"

13.2 La liste inscrits est publié sur le blog à la rubrique "Les inscrits"

13.3 <http://www.cdfscaleauto.fr>

13.4 **Le montant de l'inscription est de 60,00€ pour la course.** Au moment ou le club recevra le montant de l'inscription, nous validerons l'inscription. Toutes les coordonnées du club sont sur la fiche d'inscription ainsi que les modalités.

13.5 Cette inscription comprends l'engagement de 2 pilotes pour la coupe de France scaleauto, un moteur et 2 paires de pneus pur la course.

13.6 La validation de l'inscription sera officielle une fois le règlement reçus et validé par l'A.S.A.

Association Slot Alpin  
42 Impasse des 7 Iles  
38230 Tignieu Jamezieu

13.7 Demande d'inscription par email à l'adresse suivante :  
[slotpro2@yahoo.fr](mailto:slotpro2@yahoo.fr) ou [asaslot1@yahoo.fr](mailto:asaslot1@yahoo.fr)

## 14 RAPPEL : Tableau des PENALITES

14.1 Ramasseur absent 5 tours par minute d'absence entamée

14.2 Comportement incorrect ramasseur : 5 tours

14.3 Comportement incorrect d'un pilote : 5 tours

14.4 Retard au contrôle technique 2 tours par minute de retard

14.5 Dépassement du délai de 15 minutes pour le contrôle technique: 2 tours par minute de dépassement

14.6 Voiture non-conforme sur 3 points 20 tours

14.7 Absence de vis / perte de vis 20 tours

14.8 Fraude technique détectée **Exclusion**

14.9 Fraude concernant l'entretien Selon gravité : 10 tours, 20 tours, 50 tours,

## Exclusion

14.10 Pénalité de 10 tours pour le ramasseur, si ce dernier repose une voiture dans le sens inverse de roulage ou sur une autre voie que celle correspondant à son N° de voie. Et si et seulement si la voiture repose suite au ramasseur reçoit un choc qui l'endommagera ou qu'elle tombera de la piste sur le sol.  
ATTENTION CETTE PENALITE EST APPLICABLE SEULEMENT SI LA VOITURE DE COURSE A SON N° DE PISTE SUR SON PARE BRISE ET UNIQUEMENT SUR SON PAREBRISE (sauf pour les classique ou celui si doit être posé sur son capôt avant), QUE CE N° SOIT POSITIONNÉ À L'ENDROIT (c'est à dire à l'inscription "Slot Pro Organisation" en dessous du N°)

14.11 Pénalité de 10 tours pour un pilote qui percutera une voiture sortie de piste en pleine ligne (petite ou grande, minimum 3 rails droite).

ATTENTION CETTE PENALITE EST APPLICABLE SEULEMENT SI LE PILOTE DE LA VOITURE SORTIE DE PISTE A ANNONCE CLAIREMENT SA SORTIE DE PISTE AUX AUTRE PILOTES.

Cette pénalité doit être validé par la direction de course et seulement si la voiture accidentée à perdu une pièce au cours du choc.

Si la voiture accidentée à perdu une pièce, le pilote devra s'arrêter durant le segment suivant de course pour réparer, il ne faut pas oublier que c'est le pilote de la voiture accidenté qui a fait la première erreur en sortant de la piste.

Je rappelle qu'il y a un poids minimum pour chaque voiture et que les 10 premiers seront pesés à la fin de chaque journée avec une tolérance de 0,3 gr.

14.12 Pénalité de 10 tours au résultat final de la journée si la voiture à l'arrivée de la course n'est pas au poids.

## 15 HORAIRE POUR LES CONCURRENTS

Voir le dossier Coupe de France Scaleauto 2016

## 16 COMITE DE DIRECTION SLOT TOUR 2016:

Directeur de Course: David Mauron

Directeur Technique: David Mauron et/ou Alexandre Demarthe

Directeur Sportif: Alexandre Demarthe

Représentant des Pilotes: Cédric Cogné



## 17 ROTATION DES PILOTES:

Dans chaque équipe, il y a 2 pilotes. Après chaque manche, l'équipe doit changer de pilote, cela signifie qu'un pilote ne peut rouler 2 segments de suite.

Si entre 2 segments, il y a un ou plusieurs segments ou l'équipe ne rouler pas. Le pilote qui a roulé le dernier run ne peut reprendre le nouveau après la pause, l'équipe est obligée de changer de pilote.

Interdiction de changer de pilote pendant un segment.